

Powiatowy konkurs na najciekawszą zabawkę inspirowaną kulturą kaszubską



Spółeczna Szkoła Podstawowa nr 1
im. Janusza Korczaka
w Wejherowie

KOCHAJ I DAWAJ PRZYKŁAD
Janusz Korczak



Organizatorzy konkursu: Spółeczna Szkoła Podstawowa nr 1 im. Janusza Korczaka w Wejherowie, Muzeum Piśmiennictwa i Muzyki Kaszubsko- Pomorskiej w Wejherowie

Honorowym patronem konkursu jest Prezydent Miasta Wejherowa Krzysztof Hildebrandt

CELE KONKURSU:

pogłębienie wiedzy uczniów na temat zagadnień z zakresu kultury kaszubskiej
 rozwijanie wrażliwości estetycznej oraz rozbudzanie zainteresowań regionalizmem
 rozbudzanie wyobraźni i fantazji,
 rozwijanie zdolności manualnych,
 wdrażanie do estetycznego wykonywania prac plastyczno - technicznych,
 promocja szkół poprzez prezentowanie i honorowanie dokonań uczniów,

REGULAMIN KONKURSU

1. Uczestnicy konkursu:

Uczniowie szkół podstawowych i oddziały przedszkolne (zerówki) z powiatu wejherowskiego

2. Przedmiot konkursu:

Zadanie polega na wykonaniu według własnego pomysłu ZABAWKI inspirowanej szeroko pojętą kulturą kaszubską z dowolnych materiałów i z zastosowaniem różnorodnych technik.

3. Warunki konkursu:

- Prace powinny być wykonane indywidualnie, a zabawka powinna być wykonana solidnie

- Prosimy o przeprowadzenie wewnętrznych eliminacji i nadsyłanie tylko

najlepszych prac z każdej kategorii

- Każda praca powinna być czytelnie opisana na dołączonej do regulaminu karteczce, drukowanymi literami, podpisana przez rodziców/ opiekunów prawnych i trwale przymocowana do zabawki (załącznik nr 1). Jest to niezbędny warunek, aby praca została oceniona przez komisję konkursową.

- Prace prosimy przesyłać do dnia 20 maja 2018 r na podany poniżej adres:

Spółeczna Szkoła Podstawowa nr 1 w Wejherowie

ul. Obrońców Wybrzeża 1, 84-200 Wejherowo lub dostarczyć osobiście do sekretariatu szkoły.

- Wszelkich informacji udzielamy telefonicznie: 795-489-416 – Anna Hebel) lub pocztą elektroniczną aniajankowska91@gmail.com

4. Kategorie konkursu:

- KATEGORIA PODSTAWOWA

W tej kategorii nadsyłać można zabawki służące rozrywce.

- ZABAWKA EDUKACYJNA

Zabawka pomocna w nauce języka kaszubskiego. Mile widziane lapbooki.

5. Ocena prac

- Prace będą oceniane w kategoriach tematycznych z uwzględnieniem wieku

wykonawców:

Oddział przedszkolny

kl. 1 -3

kl. 4 -7

- Oceny prac dokona powołana przez organizatora komisja konkursowa.

- Poza wykonaniem i walorami artystycznymi oceniana będzie przede wszystkim pomysłowość, wykorzystanie szeroko pojętej tradycji kaszubskiej (haft kaszubski, baśnie i legendy kaszubskie, inspiracje miejscowościami na Kaszubach i szeroko pojętym regionalizmem) samodzielność i oryginalność prac. Warunkiem uczestnictwa pracy w konkursie jest wykonanie zabawki bezpiecznej, takiej, która nie kojarzy się z przemocą, militarystką itp.
- Autorzy najlepszych prac zostaną nagrodzeni i wyróżnieni.
- Decyzja komisji jest ostateczna.

6. Rozstrzygnięcie konkursu

Finał konkursu odbędzie się 1 czerwca 2018 r. W Muzeum Piśmiennictwa i Muzyki Kaszubsko- Pomorskiej w Wejherowie. Wykonane przez uczniów zabawki zostaną wyeksponowane w Muzeum podczas rozstrzygnięcia konkursu. Zwycięzcy konkursu zostaną powiadomieni telefonicznie.

- Laureaci pokrywają koszty przejazdu we własnym zakresie.

Nadesłane prace przechodzą na własność organizatora konkursu

ZAPRASZAMY DO WSPÓLNEJ ZABAWY!

Patroni konkursu



Prezydent Miasta Wejherowa



Wydział
Nauk
Humanistycznych
i Społecznych
Akademia Marynarki Wojennej



w Gdyni

Załącznik 1

Imię i nazwisko ucznia:	
Klasa, tytuł zabawki i kategoria konkursu	
Nazwa i adres szkoły	
Telefon szkoły	
Imię i nazwisko opiekuna:	
<i>Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych na potrzeby Konkursu (ustawa o ochronie danych osobowych z dn.29 sierpnia 1997r. Dz.U. nr 133 z późn.zm.)</i>	
.....	
<i>(Podpis rodzica/opiekuna prawnego)</i>	